

Zgłaszający:

.....
miejscowość, data

adres:

STAROSTWO POWIATOWE

w

siedziba:

ul.

znak:

Wydział

ul.

Z G Ł O S Z E N I E**zakończenia budowy i przystąpienia do użytkowania obiektu budowlanego**

Wobec wykonania całości/części robót objętych pozwoleniem na budowę Nr
znak: z dnia wydanym przez
dotyczącym budowy
w miejscowości na działce o nr ewid.
budynku o następujących danych:

- pow. zabudowy m²
- pow. całkowita m²
- pow. użytkowa²⁾ m²
- kubatura m³
- liczba izb³⁾
- liczba kondygnacji⁴⁾
- woda: z własnego ujęcia / gminna sieć wodociągowa¹⁾
- kanalizacja: szambo / gminna sieć kanalizacyjna¹⁾
- gaz: z sieci gazowej / zbiornik na propan butan / olej opałowy¹⁾
- ustęp splukiwany / łazienka z urządzeniami z odpływem wody / centralne ogrzewanie / ciepła woda dostarczana centralnie¹⁾

zgłaszam zakończenie robót i przystąpienie do użytkowania w/w obiektu z dniem

.....
podpis zgłaszającegoZałączniki:

1. Kserokopia pozwolenia na budowę,
2. Oryginał dziennika budowy,
3. Oświadczenie kierownika budowy zgodne z wymogami przepisów Prawa Budowlanego,
4. Protokoły badań i sprawdzeń odbioru przewodów kominowych, instalacji gazowej, instalacji elektrycznej,
5. Inwentaryzację geodezyjną powykonawczą.

¹⁾ Niepotrzebne skreślić

²⁾ Do powierzchni użytkowej zalicza się pokoje, kuchnie, spiżarnie, przedpokoje, alkowy, hole, łazienki, ubikacje, obudowane werandy, ganki, garderoby oraz inne pomieszczenia służące mieszkalnemu i gospodarczemu potrzebom mieszkańców (pracownie artystyczne, pomieszczenia rekreacyjne lub hobbystyczne) bez względu na ich przeznaczenie i sposób użytkowania.

Nie zalicza się do powierzchni użytkowej mieszkania powierzchni: balkonów, tarasów, loggii, antresoli, szaf i schowków w ścianach, pralni, suszarni, wózków, strychów, piwnic i komórek przeznaczonych do przechowywania opału, a także garaży, hydroforni i kotłowni.

³⁾ Liczba pokoi, sypialni i kuchni.

⁴⁾ Liczba kondygnacji – rozumie się przez to liczbę kondygnacji budynku, z wyjątkiem piwnic, suterenu, antresoli oraz poddaszy nieużytkowych.